**山东省大学生数字媒体创意赛**

“编程类”命题——旅游宣传手机版网站设计与实现

**一、选题方向**

“爱我家乡”—旅游宣传手机版网站设计与实现（用H5 技术实现），可以用手机浏览器或者微信小程序形式呈现。（注：大赛logo请在大赛web端网站顶端自行另存）

**二、参赛资格**

1.参赛队伍由1-5名全日制在校学生组成，参赛内容应该是参赛队员独立设计、开发完成的原创性作品，严禁抄袭、剽窃等行为。凡发现抄袭、剽窃等行为，将取消参赛队伍的参赛资格，并在大赛相关宣传平台上予以通报。

2.凡已公开发布并已获得商业价值的产品不得参赛；凡有知识产权纠纷的作品不得参赛；与企业合作即将对外发布的产品不得参赛；请勿一稿多投，在其他赛事中获奖的作品不得参赛。

**三、作品规格及提交要求**

1. 软件开发：H5版本网站，以手机浏览器或者微信小程序形式呈现，兼容主流机型手机华为、苹果、小米、等；

2. 评审内容：页面设计、人机交互、网站前后台交互。

3. 将所有文件放在一个压缩文件中，包含两个文件夹：“作品”和“文档”：

1. “作品”文件夹包括：工程文件（源文件+部署包）、安装部署手册、演示说明录屏视频；
2. “文档”文件夹包括：文档和展示海报。
	* 文档：Word文档或者PDF格式的《设计说明书》（内容包含设计理念、主要部分关键技术实现、关键情节截图、完成时间进度情况等），文档的页眉必须设置为： 山东省大学生数字媒体创意赛参赛作品报告。
	* 展示海报：尺寸360px\*125px，格式为JPG，分辨率不低于200像素/英寸，主要用于获奖后在网站展示。

将上述内容打包后，以 “参赛作品名称+领队姓名”命名后提交。

**四、主要评审依据**

1. 从页面设计、人机交互、网站前后台，交互户体验、画面效果、设计创意、技术实现等方面综合评判；
2. 提交的材料完整、齐全、可读性作为一个重要的评判依据；技术方面，功能实现使用技术得当，功能完善等。